Formation - Gimp(4) Détourer

A) **Méthode simple, avec le 7e outil "extraction du premier plan"**

1) ouvrir l'image avec "Gimp" et cliquer sur le 7e outil en cochant "Adoucir les bords" avec un rayon de 2.



2) Avec cet outil entourer grossièrement l'image à détourer, comme on ferait avec un crayon.



3) Toujours avec le 7e outil, crayonner un peu l'intérieur de l'objet à détourer - Dès qu'on relâche la souris, on voit ce que ça donne mais il y a encore des imperfections

4) Toujours avec le 7e outil cliquer peu à peu sur les imperfections, cela les rectifie. (Noter qu'en faisant CTRL+clic, on peut retirer des zones de l'objet).



5) Cliquer sur la touche "entrée du clavier.
6) alors l'objet est détouré - On peut faire "Edition/copier"
et aller coller cet objet sur une autre photo.

B) Méthode avec le 8e outil "Chemin"

On donne une cuillère et on veut la détourer.
1) Cliquer sur l'outil "Chemin" et faire soigneusement le tour de la cuillère



Dans les propriétés de l'outil choisir "Tracer" et "sélection depuis le chemin" . La cuillère est alors sélectionnée. On peut la copier en faisant "Ctrl + C" et la coller ailleurs en faisant "Ctrl + V"

C) Méthode avec le 4e outil "Baguette magique" (outil de sélection contiguë)

On part de l'image initiale :



1) On ouvre une boite de calques en faisant :
Fenêtres / Fenêtres ancrables / Calques (ou bien Ctrl + L)

2) Cliquer sur l'outil de sélection contiguë (baguette magique) car, ici, les trois couverts sont sur un fond uni

3) Cliquer sur le fond (la zone derrière l'image à découper) et à tous les endroits où on voit le fond, en maintenant la touche *shift (ou Maj)* appuyée, pour pouvoir faire plusieurs sélections

4) Faire CTRL+i afin d'inverser la sélection
(ou bien : Sélection / inverser)

5) Dans la boîte des calques , faire un clic droit sur le calque et choisir : *ajouter un masque de calque*
Et cocher ...*sélection* . Puis c liquer sur "Ajouter"
On voit alors les couverts sur fond gris à damiers
Valider avec la touche *Entrée* du clavier
On voit alors les contours qui scintillent.

6) Faire : CTRL+shift+a ... pour enlever la sélection
Ou bien : Sélection / aucun e
Alors on ne voit plus que le fond à damiers, les couverts ont disparu.

7) Vérifier le calque sur lequel vous êtes :
c'est celui qui est entouré de blanc
Aller dans : filtre > flou > flou gaussien
Insérer une valeur de 5 px (n'importe quelle méthode)
Et valider ... on ne voit toujours rien.

8) Aller dans couleurs > luminosité-contraste
Diminuer la luminosité et augmenter le contraste .
Valider avec la touche *Entrée* du clavier.

9) Aller dans : Couleurs > auto > renforcer le contraste
... on ne voit toujours rien.

10) Faire ensuite clic droit sur le calque puis cliquer sur ...
appliquer le masque de calque et revoilà les couverts.

On s'occupe maintenant des ombres :

1) Dupliquer d'abord le calque (clic droit > dupliquer)
2) Cliquer sur le calque du bas, et faire :
couleurs > couleur vers alpha
Valider avec la touche *Entrée* du clavier.

3) Cliquer sur le calque du haut, prendre l'outil gomme
en sélectionnant une brosse douce
(par exemple : Sans titre#1)
gommer tous les endroits où on voit la couleur de l'arrière plan mal détouré. Faire cela de façon légère : ça va rendre les ombres transparentes
(prendre une brosse plus petite si nécessaire)

4) Enregistrez l'image obtenue, par exemple sous le nom "image-d" (avec d comme détourée)
Elle est toujours sur un fond gris à damiers.

Utiliser l'image détourée

1) Ouvrir une nouvelle image(ou Ctrl + N) et choisir l'endroit où on veut mettre l'image détourée. Noter les dimensions de cet endroit

2) Ouvrir l'image détourée et ajuster ses dimensions compte tenu des dimensions ci-dessus.

3) Faire Ctrl + C sur l'image détourée.

4) Faire Ctrl + V sur la nouvelle image.

Voir ici : http://www.fr.hightech-area.com/gimp-detourer-un-objet- ou-un-visage.html
ou ici : http://www.absolut-photo.com/tutoriels/detourage-chemin-gimp.php
Un site à voir :
http://creafab.free.fr/Tut_gimp/Retouche_photo/Detourer_element_incruster_dans_autre.html