

# Formation ... Gimp (1)

- 1) La plupart des ordinateurs ont un système de copie d'écran, accessible avec la touche "ImprimEcran" ou "PrScr"
- 2) logiciel gratuit "Gimp" permet de traiter la photo



## Copie d'écran

- 1) Aller chercher une image, par exemple en ouvrant le site « <http://pissenlits.blogspot.com/> »
  - appuyer sur la touche "imprim'écran" ou "PrScr"(en haut du clavier, vers la droite)
  - alors la photo s'est mise toute seule dans un dossier quelquefois appelé "Print Screen Files" et elle est aussi en mémoire. On va pouvoir la travailler.

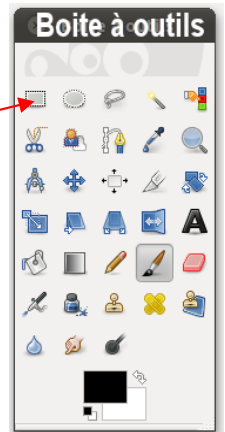
On peut faire aussi un clic-droit et choisir "copier l'image"

- 2) Ouvrir le logiciel "Gimp" et faire *Edition / coller comme / nouvelle image*
  - alors la photo qui est en mémoire apparaît sur l'écran

## Utiliser Gimp : recadrer

- 3) La photo ci-dessus étant toujours à l'écran, regarder la boîte à outils à gauche et choisir le rectangle (ou taper R sur le clavier) ou l'ovale à côté (ou taper E sur le clavier) et tracer un rectangle (ou un ovale) dans la photo pour sélectionner ce qu'on veut. quand c'est fini : faire ..... "image / découper la sélection"

Si cela convient, c'est bon, faire Fichier/Enregistrer sous, donner alors un nom à la photo et choisir le dossier dans lequel on veut l'enregistrer  
Si cela ne convient pas : faire un *Ctrl + Z* et recommencer (par exemple avec l'ovale, ou le lasso)



## Utiliser Gimp : dupliquer - Menu "image"

- 4) La photo ci-dessus, il ne faut pas la perdre, on va donc faire une copie et travailler seulement sur la copie  
Pour cela il suffit de faire .... "image / dupliquer"

Dans le menu "Image" - voir différentes choses :

- Image / Mode - on peut choisir RVB (couleur) ou niveaux de gris
- Image / Transformer : on peut choisir la symétrie ou la rotation (90° ou 180°)
- Image / Définir la taille du canevas (= la zone de travail autour de la photo)
- Image / Echelle et taille de l'image
- Image / Propriétés de l'image

et toujours "Ctrl + Z" si on veut revenir en arrière

## Utiliser Gimp : mettre du texte

- 5) La photo étant à l'écran , clic-clic sur la lettre A - les options apparaissent en dessous. faire apparaître la couleur choisie prendre la police "Comic sans MS" et la taille "20 px". cliquer sur la photo, là où on veut mettre le texte : une fenêtre *Editeur de Texte* apparaît. On peut taper le texte. En agissant au niveau de la fenêtre des *Options de l'outil Texte*, on peut modifier la police, la couleur et la taille du texte.

Déplacer le cadre de texte pour le mettre où on veut (en faisant *clic* sur le cadre et en laissant le doigt sur la souris)  
Puis désélectionnez en faisant *Ctrl + M* (ou : *Image/fusionner les calques*)

On peut ensuite mettre du texte ailleurs, ou faire *Ctrl + Z* si on trouve que ce n'est pas bien



## Utiliser Gimp : mettre un cadre de couleur autour de la photo

- 6) La photo étant à l'écran, cliquer sur Filtre / Décor / Ajouter une bordure
- 7) Cliquer sur le cadre "couleur" - une fenêtre s'ouvre "*sélection de la couleur script-Fu*"
- 8) Cliquer sur le petit carré en bas à droite (pipette) puis sur la couleur choisie dans la photo
- 9) Valider (deux fois) : cela fait un beau cadre autour de la photo !